Landesverbandsmeisterschaften 2026 Flinte Compak® Sporting nach FITASC

Meldeschluß: 09. Juni 2026

Ort: Wilhelmshaven

Termin: 11. Juli 2026, um 09.00 Uhr Training: 10. Juli 2026, ab 13:00 Uhr

1. Teilnahmeberechtigung

Mitglieder der Vereine des Nordwestdeutschen Schützenbundes sind zugelassen. Es stehen 50 Startplätze zur Verfügung. Es gilt die Reihenfolge der eingehenden Meldungen.

2. Teilnahmemeldung

Die Vereine melden ihre Teilnahme bis zum angegebenen Meldetermin mittels Meldeformular an den Nordwestdeutschen Schützenbund meldung@nwdsb.de und juergen.hubbermann@nwdsb.de

3. Wettbewerbe

3.1 Allgemeines

Compak®Sporting ist eine Flintendisziplin, die nach den Regeln des Weltverbandes FITASC (www.fitasc.com) geschossen wird. Dies sind vier verschiedene Programme (Layouts), die aus Einzelscheiben und Doubletten nach verschiedenen Schwierigkeitsstufen zusammengestellt werden. In jedem Layout kommen mindestens sechs Maschinen zum Einsatz, die aus Trap-, Skeet-, oder Sondermaschinen wie Battue (Segelscheibe), Mini (kleine Scheibe), Looper (Bogenwurf), Rabbit (Rollhase) oder Vertikal aufgebaut werden. Die Sonderscheiben dürfen 40 % der Gesamtziele nicht überschreiten.

3.2 Waffen und Munition

Zugelassen sind alle Waffen, die durch die Sportordnung Teil 3 Flinte zugelassen sind. Munition ist auf max. 28 Gramm und max. 2,5 mm Schrotdurchmesser begrenzt.

3.3 Schießstand

Die Schützenstände (5) sind nebeneinander im Abstand von 3 Metern aufgebaut. Jeder Schützen stand verfügt über einen Käfig (Schussbegrenzung) aus Holz oder Kunststoff. Die genauen Maße sind der Regeln der FITASC (www.fitasc.com) zu entnehmen. Die Wurfscheiben müssen ein Rechteck von 40m x 25m durchfliegen, das sich zwischen 4m und 8m vor den Schützenständen befindet.

3.4 Schussabgabe / Treffer

Alle Teilnehmer bestreiten den Wettkampf über 100 Scheiben. Pro Scheibe hat der Sportler / die Sportlerin zwei Schuss (Doubletten einen Schuss pro Scheibe). Als Treffer gilt, wenn ein sichtbares Stück von der Scheibe abbricht. Die Anschlagsart ist frei wählbar.

4. Klassen

Klasse	Bezeichnung	Jahrgang
Junioren	68	2006 – 2011
Herren	60	1971 – 2005
Senioren	62	1961 - 1970
Veteranen	64	1954 - 1960
Master	66	1953 und älter
Damen	61	2011 und älter

Bei weniger als vier Einzelstarts pro Klasse werden die Schützen der nächsthöheren Klasse zugeordnet: Junioren und Senioren bei Herren, Veteranen bei Senioren, Master bei Veteranen sowie evtl. Damen bei Herren.

Mannschaften können am Wettkampftag aus drei Schützen eines Vereins gebildet werden. 30 Minuten vor dem ersten Wettkampfschuss des ersten Mannschaftsschützen muss die Mannschaft gestellt sein. Es gibt eine Mannschaftswertung. Eine Mannschaft kann aus Startern aller Wettkampfklassen zusammengestellt werden.

5. Qualifikation Deutsche Meisterschaft

Für die Deutsche Meisterschaft gibt es zurzeit keinen festgelegten Qualifikationsweg.

6. Auszeichnungen

An die drei Erstplazierten aller Einzel- und Mannschaftswettbewerbe werden Medaillen ausgegeben, wenn mehr als drei Teilnehmer am Start waren.

7. Startgeld

Das Startgeld beträgt pro Wettbewerb 50 **EUR**, zusätzlich pro Mannschaft **15 EUR**. Das Startgeld wird den Vereinen in Rechnung gestellt.

Das Startgeld ist auch fällig, wenn der Teilnehmer nicht antritt.

8. Allgemeine Bestimmungen

8.1 Jury und Berufungsjury

Die Zusammensetzung der Jury erfolgt gemäß der Sportordnung des Deutschen Schützenbundes. Die Berufungsjury wird vom Nordwestdeutschen Schützenbund bestimmt.

8.2 Kontrollen

Die Waffen- und Wettkampfpasskontrolle erfolgt rechtzeitig vor dem Wettkampf.

8.3 Einsprüche

Für Einsprüche und ihre Behandlung ist eine Gebühr in Höhe von **20 EUR** und bei Berufungen **30 EUR** zu entrichten. Die Einsprüche sind sofort schriftlich beim Wettkampfleiter einzureichen

Sofern durch diese Ausschreibung nicht anders bestimmt, gelten die Regeln der Sportordnung des Deutschen Schützenbundes (Teil 0 Allgemein und Teil 3 Flinte) und die Regeln der FITASC.

Änderungen der vorstehenden Ausschreibung bleiben dem Nordwestdeutschen Schützenbund vorbehalten.

Stand: 15.01.2023